

シンポジウム/エンターテインメントの科学を目指して ーデジタルコンテンツクリエイターの育成と産学連携ー

日時：平成17年8月22日（月）

13：30開場 14：00講演開始

場所：アクロス福岡 5階 大会議室

〒810-0001福岡市中央区天神1-1-1

tel 092-725-9113

<http://www.acros.or.jp/>

主催：九州大学大学院芸術工学研究院

平成17年度文部科学省 科学技術振興調整費

新興分野人材養成先導的デジタルコンテンツ創成支援ユニット採択

プログラム

● 14：00-14：30 挨拶

<開会挨拶>

梶山千里 九州大学総長

<来賓挨拶>

麻生 渡 福岡県知事

依田 巽 (社)日本経済団体連合会産業問題委員会

エンターテインメント・コンテンツ産業部会長

(ギャガ・コミュニケーションズ会長)

鎌田迪貞 (社)九州・山口経済連合会会長

● 14：30-15：15 基調講演「知的財産立国に向けて」

河村潤子 文部科学省科学・学術政策局学術総括官

● 15：15-15：40 報告「先導的デジタルコンテンツ創成ユニット」

源田悦夫 九州大学大学院芸術工学研究院教授

● 15：50-17：20 パネルディスカッション

テーマ：エンターテインメントを科学する

<パネラー>(50音順)

阿部泰久 (社)日本経済団体連合会産業本部副本部長

石村繁一 株式会社ナムコ代表取締役社長

内丸幸喜 文部科学省科学・学術政策局計画官

上川重久 特定非営利活動法人映像産業振興機構事務局長

土井宏文 ジャパン・デジタル・コンテンツ信託代表

日野晃博 GFFゲームファクトリー福岡会長

(レベルファイブ代表取締役社長)

<コーディネーター>

砂田向杏 文部科学省産学官連携広域コーディネーター

● 18：00-20：00 交流会

会場：東急イン13階ラウンジSORA(事前申し込み・会費制)